|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Tugas coding Android Studio 1-4 | 90 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Download dan pemasangan aplikasi Android Studio di dalam computer
2. Membuat atau menjalankan sebuah emulator di dalam sebuah project Android Studio yang telah di buat
3. Menghubungkan sebuah emulator dengan project di dalam android studio yang telah di buat
4. Membuat atau mengganti sebuah background layput di dalam project activity main di dalam Android Studio
5. Menjalankan sebuah emulator untuk melihat hasil dan menjalankan sebuah program project yang telah di buat di dalam android studio
6. Membuat sebuah project baru di dalam Android Studio dengan menempatkan project tersebut ke dalam sebuah folder yang telah dio buat sebelumnya
7. Menggunakan emulator yang telah di buat sebelumnya untuk di gunakan menjalankan sebuah project yang akan di jalankan
8. Menggunakan beberapa objek design di dalam activity main dan merubahnya sesuai yang di inginkan
9. Mengubah atau menambah atau menghapus sebuah tulisan atau objek di dalam activity main project yang akan di buat
10. Penggunaan 3 jenis constrain di dalam android studio yaitu Match constraints, Fixed, Wrap content untuk mengatur posisi objek yang di inginkan ketika di gunakan di dalam sebuah device dengan berbagai ukuran layout
11. Penggunaan toogle tools visibility untuk memastikan posisi akhir dari sebuah objek di dalam layout
12. Mengatur posisi margin objek di dalam sebuah layout yang telah di buat sebelumnya
13. Mengatur posisi dan ubahan sebuah objek di dalam layout activity main android studio
14. Mengubah type tulisan sebuah text di dalam layout activity main android studio yang di buat
15. Penggunaan sistem attributes di dalam android studi yang di gunakan untuk mengatur keseluruhan sebuah objek di dalam layout activity main di dalam sebuah project android studio